

TRƯỜNG MN SỐ 1 PHÚC KHÁNH
LỚP: MG 4-5 TUỔI - TRUNG TÂM

KẾ HOẠCH CHỦ ĐỀ: THỂ GIỚI ĐỘNG VẬT
Đối tượng: Lớp MG 4-5 tuổi trung tâm
Thời gian thực hiện 5 tuần (Từ ngày 22/12/ 2025 đến ngày 23/ 01/ 2026)

Nhánh 1: Động vật sống trong gia đình - Tuần 1 (Từ ngày 22/12 đến 26/ 12/2025)

Nhánh 2: Động vật sống trong gia đình - Tuần 2 (Từ ngày 29/12 đến 02/ 01/2026)

Nhánh 3: Động vật sống trong rừng (Từ ngày 05/ 01 đến 09/ 01/ 2026)

Nhánh 4: Động vật sống dưới nước (Từ ngày 12/ 01 đến 16/ 01/ 2026)

Nhánh 5: Côn trùng và chim (Từ ngày 19/ 01 đến 23/ 01/2026)

Lĩnh vực	Mục tiêu	Nội dung	Hoạt động
Phát triển thể chất	* Phát triển vận động: - MT 1: Thực hiện đúng, đầy đủ, nhịp nhàng các động tác trong bài thể dục theo hiệu lệnh. + Thể hiện nhanh, mạnh, khéo trong thực hiện bài tập tổng hợp: - MT 30: Bật qua vật cản cao 15cm, rộng 5-6 cm - MT 31: Nhảy lò cò 3 mét - MT 20: Bò trong đường dích dắc (Cách nhau 2m) không lệch ra ngoài + Phối hợp được cử động của bàn tay, ngón tay, phối hợp tay - mắt trong một số hoạt động - MT 37: Biết tết sợi đôi	* Phát triển vận động: + Thể dục sáng: - Hô hấp; Tay; Lung, bụng, lườn; Chân + Vận động cơ bản: - Bật qua vật cản cao 15 cm - Nhảy lò cò 3m - Bò dích dắc qua 5 điểm - Tết sợi đôi	* Phát triển vận động: + Thể dục sáng: - Hô hấp; Tay; Lung, bụng, lườn; Chân Vận động cơ bản: - Bật qua vật cản cao 15 cm - Nhảy lò cò 3m - Bò dích dắc qua 5 điểm - Tết sợi đôi

	<p>* GD dinh dưỡng và sức khỏe:</p> <ul style="list-style-type: none"> - MT 39: Biết một số thực phẩm cùng nhóm + Thịt, cá... có nhiều chất đạm + Rau, quả chín cho nhiều vitamin 	<p>* GD dinh dưỡng và sức khỏe</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nhận biết một số thực phẩm thông thường trong các nhóm thực phẩm (trên tháp dinh dưỡng) 	<p>+ Trò chơi vận động:</p> <ul style="list-style-type: none"> - “ Kéo co, mèo đuổi chuột, Ném bóng vào rổ <p>* GD dinh dưỡng và sức khỏe</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nhận biết một số thực phẩm thông thường trong các nhóm thực phẩm (trên tháp dinh dưỡng)
Phát triển nhận thức	<p>* Khám phá khoa học:</p> <ul style="list-style-type: none"> - MT 55: Phân loại con vật theo 1 - 2 dấu hiệu. - MT 57: Đặc điểm bên ngoài của con vật, cây, hoa, quả gần gũi, ích lợi và tác hại đối với con người. - MT 59: Nhận xét, trò chuyện về đặc điểm, sự khác nhau, giống nhau của đối tượng được quan sát - MT 65: Nhận xét được mối quan hệ đơn giản của sự vật, hiện tượng gần gũi <p>* Làm quen với một số khái niệm sơ đẳng về toán:</p> <ul style="list-style-type: none"> - MT 84: Tách một nhóm đối tượng thành hai nhóm nhỏ hơn. 	<p>* Khám phá khoa học:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Phân loại con vật theo 1-2 dấu hiệu - Đặc điểm bên ngoài của con vật gần gũi, ích lợi và tác hại đối với con người. - Quan sát, phán đoán mối liên hệ đơn giản giữa con vật với môi trường sống. <p>Không khí, các nguồn ánh sáng và sự cần thiết của nó với con vật</p> <p>* Làm quen với một số khái niệm sơ đẳng về toán</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tách một nhóm đối tượng thành các nhóm nhỏ hơn 	<p>* Khám phá khoa học:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Phân loại con vật sống trong gia đình theo 1-2 dấu hiệu - Trò chuyện về một số con vật sống trong rừng - Trò chuyện về một số con vật sống dưới nước - Quan sát, phán đoán mối liên hệ đơn giản giữa con vật môi trường sống. - Không khí, các nguồn ánh sáng và sự cần thiết của nó với con vật <p>* Làm quen với một số khái niệm sơ đẳng về toán</p> <ul style="list-style-type: none"> - Số 3 (Tiết 3)

	<ul style="list-style-type: none"> - MT 83: Gộp hai nhóm đối tượng có số lượng trong phạm vi 3, đếm và nói kết quả. - MT 91: Sử dụng vật liệu khác nhau để tạo ra các hình đơn giản - MT 92b: Sử dụng lời nói và hành động để chỉ vị trí của đồ vật so với người khác. 	<ul style="list-style-type: none"> - Chắp ghép các hình hình học để tạo thành hình mới theo ý thích và theo yêu cầu - Xác định vị trí của đồ vật so với bạn khác (phía trước- phía sau; phía trên - phía dưới; phía phải- phía trái) 	<ul style="list-style-type: none"> - Chắp ghép hình học để tạo thành hình mới - Xác định vị trí đồ vật so với bạn khác
Phát triển ngôn ngữ	<ul style="list-style-type: none"> - MT 95: Hiểu nghĩa từ khái quát: Con vật - MT 103: Bắt chước giọng nói, điệu bộ của nhân vật trong truyện - MT 107: Mô tả hành động của các nhân vật trong tranh - MT 101: Đọc thuộc bài thơ, ca dao, đồng dao.... - MT 111: Nhận dạng 1 số chữ cái trong bảng chữ cái tiếng việt 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu các từ chỉ đặc điểm, tính chất, công dụng và các từ biểu cảm - Đóng kịch - Nghe hiểu nội dung chuyện kể - Mô tả sự vật, hiện tượng, tranh ảnh - Đọc thơ, ca dao, đồng dao, tục ngữ, hò vè + Nghe các bài hát, bài thơ, ca dao, đồng dao, tục ngữ, câu đố, hò, vè phù hợp với độ tuổi - Nhận dạng chữ cái trong bảng chữ cái TV 	<p>*VĂN HỌC:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trẻ biết đọc thơ, ca dao, đồng dao, truyện theo độ tuổi: <p><i>Truyện:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> + Đóng kịch: Cáo Thỏ và Gà trống + Bác gấu đen và 2 chú thỏ + Kể chuyện sáng tạo + Đọc ca dao, đồng dao, tục ngữ, câu đố, hò, vè... <p><i>Thơ:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> + Mười quả trứng tròn + Chú gà con + Ong và bướm + Cá ngủ ở đâu <p>*LÀM QUEN CHỮ CÁI: (Học mọi lúc, mọi nơi)</p>

	- MT 112:Tập tô, tập đồ các nét chữ	- Tập tô tập đồ các nét chữ	- Tập tô chữ cái
Phát triển tình cảm và kĩ năng xã hội	- MT 126: Biết yêu mến, quan tâm đến người thân trong gia đình	- Yêu mến, quan tâm đến người thân trong gia đình	<p>* Hoạt động góc</p> <p>Trẻ thể hiện tình cảm qua các vai chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Góc PV: Gia đình, bán hàng, Phòng khám thú y - Góc XD: Xây trang trại chăn nuôi, xây vườn bách thú, xây ao cá, xây trang trại nuôi chim, ong - Góc ST: Xem tranh, ảnh, sách về chủ đề thế giới động vật, làm album về các con vật - Góc KH- Toán và TN: Học số 3, chơi với sách học toán, xem lô tô về các con vật, Chăm sóc vườn rau, vườn hoa, cây cảnh,... - Góc AN: Hát, múa, vận động các bài hát trong chủ đề - Góc TH: Vẽ, xé, nặn,cắt dán, tô màu các con vật,bồi tranh <p>*Giáo dục kĩ năng sống</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cách xử trí khi gặp chó dữ
	- MT 60: Thích chăm sóc con vật thân thuộc	- Bảo vệ, chăm sóc con vật	
	- MT 133: Chú ý nghe, thích thú(hát, vỗ tay, nhún nhảy, lắc lư) theo bài hát, bản nhạc ; thích nghe và đọc thơ, đồng dao, ca dao, tục ngữ; thích nghe và kể câu chuyện	- Bộc lộ cảm xúc phù hợp khi nghe âm thanh gợi cảm, các bài hát, bản nhạc và ngắm nhìn vẻ đẹp của các sự vật, hiện tượng trong thiên nhiên,cuộc sống và tác phẩm nghệ thuật	<p>*ÂM NHẠC</p> <p>- Dạy hát/ dạy vận động:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Một con vịt, Cá vàng bơi, Ai cũng yêu chú mèo + Đố bạn, con chuồn chuồn + Biểu diễn văn nghệ cuối chủ đề.

Phát triển thầ m mĩ	<p>-MT 135: Hát đúng giai điệu, lời ca, hát rõ lời và thể hiện sắc thái của bài hát qua giọng hát, nét mặt, điệu bộ...</p> <p>- MT 136: Vận động nhịp nhàng theo nhịp điệu các bài hát, bản nhạc, với các hình thức(Vỗ tay theo nhịp, tiết tấu, múa)</p> <p>- MT 140: Xé theo đường thẳng, đường cong...và dán thành sản phẩm có màu sắc, bố cục.</p> <p>- MT138: Phối hợp các nguyên vật tạo hình để tạo ra sản phẩm</p> <p>- MT 143: Nhận xét các sản phẩm tạo hình về màu sắc, đường nét,...</p>	<p>- Hát đúng giai điệu, lời ca và thể hiện sắc thái, tình cảm của bài hát.</p> <p>- Vận động nhịp nhàng theo giai điệu, nhịp điệu của các bài hát, bản nhạc.</p> <p>- Sử dụng các kỹ năng xé dán để tạo ra sản phẩm có màu sắc, kích thước, hình dáng/ đường nét.</p> <p>- Phối hợp các nguyên vật liệu tạo hình, vật liệu trong thiên nhiên để tạo ra các sản phẩm</p> <p>- Nhận xét các sản phẩm tạo hình về màu sắc, đường nét</p>	<p>- Nghe hát:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Gà gáy + Chú mèo con + Chị ong nâu và em bé. + Tôm cá cua thi tài <p>- Trò chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Tai ai tinh, đóng băng (EL32), ai nhanh nhất. Đi theo nhịp điệu (EL29), vũ điệu hóa đá <p>* TẠO HÌNH</p> <ul style="list-style-type: none"> + Xé dán đàn cá (ĐT) + Làm chú gà con (M) + Làm con vật (YT)
----------------------------	--	--	---

XÁC NHẬN CỦA TỔ CHUYÊN MÔN



Hoàng Thị Lan

NGƯỜI LẬP



Hà Thị Ánh